

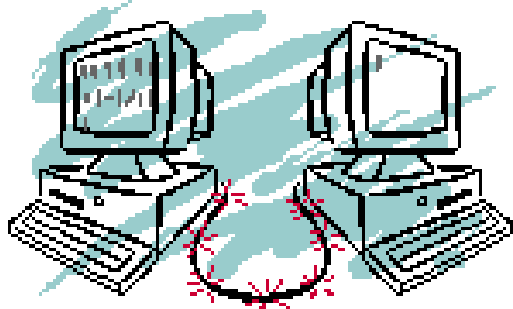
Муниципальное общеобразовательное учреждение  
«Гостилицкая общеобразовательная школа»

# ВНЕКЛАССНОЕ МЕРОПРИЯТИЕ

## КВН

# «Я и информатика»

для 6-7 классов



Учитель математики и информатики  
Плетнева Лидия Владимировна

2017-2018 учебный год

## **Цель КВН «Я и информатика»:**

- Систематизировать знания и умения, полученные в течение целого года обучения информатике и применение их в новых условиях.
- Выявит пробелы в знаниях и более качественно подготовить учащихся к итоговой контрольной работе.
- Развитие у учащихся таких качеств, как эрудиция, соперничество, логическое мышление

**Тип урока:** комплексное применение знаний и способов действий

## **Оборудование и наглядный материал:**

1. Бумага и карандаши для участников и жюри.
2. Табличка «Жюри»
3. Таблички «команда №1» и «команда №2»
4. Табличка для конкурса капитанов
5. Карточки с вопросами для конкурса «дешифратор»
6. Карточки с ребусами
7. Карточки для конкурса найди слова

**Для сегодняшнего урока вам понадобится и смекалка, и эрудиция, и быстрота реакции и умение анализировать.**

## **Предварительная подготовка к викторине:**

1. Разбить группу на 2 команды
2. Выбрать название
3. Изготовить плакаты на компьютерную тематику на конкурс плакатов
4. Выбрать капитана
5. Подготовить призы
6. Пригласить жюри

**Председатель:** человек, который не имеет никакого отношения к информатике, а потому будет очень объективен к участникам, и к тому же обладает самым громким голосом среди учителей, очень тонким юмором и большой популярностью у учащихся: Ганина Лариса Владимировна

**Члены жюри:** крупные авторитеты в сфере воспитания молодого поколения; имеющие косвенное отношение к информатике, но прямое к участникам КВН: Денисова Ирина Пнатовна, Шелехова Лидия Сергеевна  
И, наконец, люди, имеющие самое прямое отношение к информатике: 6 класс  
Представление команд и капитанов.

## Основная часть

### 1. Конкурс «Визитная карточка»

Капитаны представляют свою команду: ее название, эмблему, девиз.

**2. Конкурс «Эрудит»** Отвечают по 1 человеку по очереди представители каждой команды. На ответ - 1 секунда. За верный ответ - 1 балл. Если команда дает неверный ответ, то возможность ответа предоставляется другой команде.

1. Действие производимое с клавишей (нажатие)
2. Переведите на английский язык слово «вычислять» (компьютер)
3. Ноль или единица в информатике (бит)
4. Специальная программа, выполняющая нежелательные для пользователя действия на компьютере (вирус)
5. Адресуемый элемент памяти (ячейка)
6. Проблема, которую надо решить (задача)
7. Устройство ЭВМ, служащее для отображения текстовой и графической информации (монитор, дисплей)
8. Символ - разделитель (пробел)
9. Простейший прибор для вычислений (счеты)
10. Гибкий магнитный диск (дискета)
11. Так называют специалистов в своей области (ас)
12. «Мозг» компьютера (процессор)
13. Взломщик компьютерных программ (хакер)
14. Валюта, в которой получает программист зарплату в Индии (рупия)
15. Популярный среди школьников вид компьютерных программ (игра)
16. Печатающее устройство (принтер)
17. Указатель местоположения на экране (курсор)
18. Состояние, в котором включенный компьютер не реагирует на действия пользователя (зависание)
19. Место хранения информации (память)
20. Специальные правила, определяющие принцип построения слов и предложений (синтаксис)
21. Начинаящий пользователь (чайник)
22. Как на компьютерном жаргоне называется совокупность аппаратных средств (железо)
23. Всемирная глобальная сеть (Интернет)
24. Карманное вычислительное устройство (калькулятор)
25. Знак, используемый для отделения целой части от дробной в информатике (Точка)
26. Как называется человек - фанат компьютерных игр (геймер)
27. Числовое представление мнения преподавателя о работе ученика (оценка)
28. Кем была создана первая счетная машина (Блезом Паскалем)
29. Как называется пластинка с металлическими проводками, соединяющими микросхемы? (плата)
30. Устройство внешней памяти? (винчестер)

Предварительный подсчет баллов.

### **3. Конкурс капитанов**

Из букв данного слова составьте как можно больше других слов. . За 1 слово - 1 балл

#### **КОДИРОВКА**

Могут быть такие слова: код, кар, корова, ковка, корка, кивок, кадр, кирка, кора, кок, кров, ода, око, окрик, орда, дока, дрова, диво, дар, двор, ива, Икар, икра, ров, род, рак, вор, вар, вода, вид, вика, ад, ар, аккорд

Предварительный подсчет баллов..

### **4. Конкурс «Дешифратор»**

В этом конкурсе названы программистские версии известных русских пословиц и поговорок. Необходимо вспомнить, как звучат они в оригинале. За верный ответ - 1 балл.

- 1) Чем дальше в гипертекст, тем больше ссылок.
- 2) Всяк Web-дизайнер свой сайт хвалит.
- 3) Язык до провайдера доведет.
- 4) На то и хакеры в Интернете, чтоб Microsoft не дремал.
- 5) На хакере и шапка горит.
- 6) Вирусов бояться – в Интернет не ходить.

Ответы:

- 1) *Чем дальше в лес, тем больше дров.*
- 2) *Всяк кулик свое болото хвалит.*
- 3) *Язык до Киева доведет.*
- 4) *На то и щука в озере, чтоб карась не дремал.*
- 5) *На воре и шапка горит.*
- 6) *Волков бояться – в лес не ходить.*

Предварительный подсчет баллов..

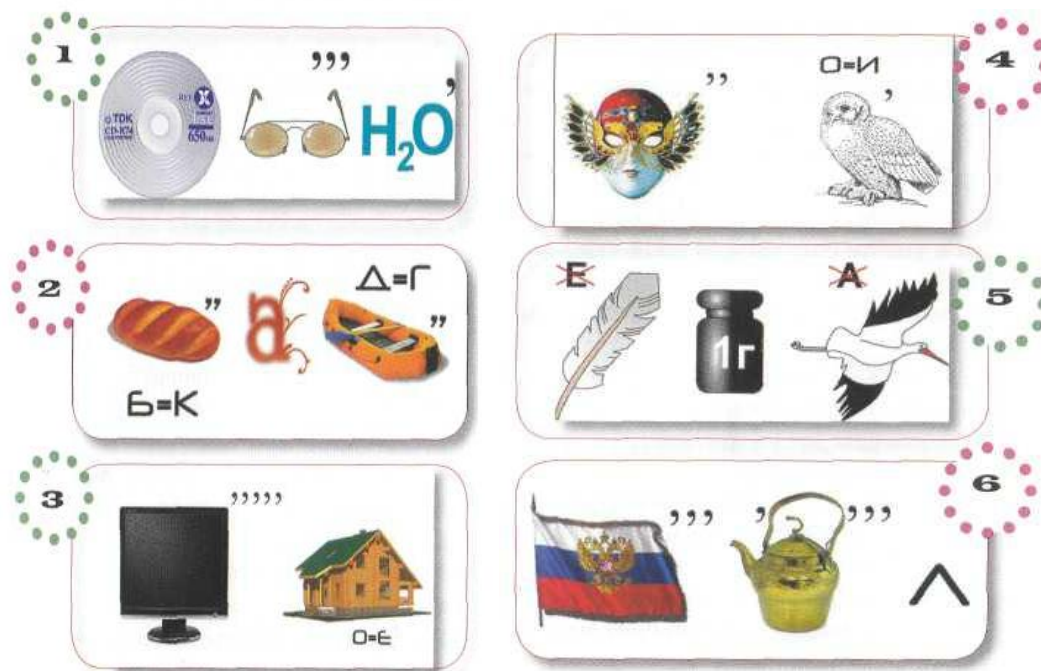
## 5. Конкурс плакатов

Командам было дано домашнее задание приготовить плакаты на компьютерную тематику с агитационной направленностью. 5 баллов за плакат.

Предварительный подсчет баллов..

## 6. Конкурс «Инфоребусы»

Командам дается по 5 ребусов на компьютерную тематику, необходимо разгадать их течение 5 минут.



Ответы:

1. Дисковод.
2. Каталог.
3. Модем.
4. Массив.
5. Программа.
6. Файл.

Предварительный подсчет баллов..

## 7. Конкурс «Найди слова».

Найдите 12 слов, имеющих отношение к персональным компьютерам.  
Двигаться можно вниз и вправо

К	О	Л	Ю	П	Р	М	Е	Ч	З
Л	У	О	Н	К	И	О	Н	И	Т
А	В	И	В	И	Н	Ч	Е	С	О
С	К	А	Н	Е	Т	Е	Р	Т	Р
М	У	Т	У	Р	А	У	Ц	Е	Р
Ы	Л	Е	Р	Д	И	С	К	М	Д
Ш	И	Н	А	П	Р	О	Ц	Е	Е
Ь	П	Л	А	Н	У	Ц	Е	С	М
М	У	Ц	Я	Ш	Е	Т	В	С	У
П	Л	А	Т	А	В	Я	Т	О	Р

Ответы:

К	О	Л	Ю	П	Р	М	Е	Ч	З
Л	У	О	Н	К	И	О	Н	И	Т
А	В	И	В	И	Н	Ч	Е	С	О
С	К	А	Н	Е	Т	Е	Р	Т	Р
М	У	Т	У	Р	А	У	Ц	Е	Р
Ы	Л	Е	Р	Д	И	С	К	М	Д
Ш	И	Н	А	П	Р	О	Ц	Е	Е
Ь	П	Л	А	Н	У	Ц	Е	С	М
М	У	Ц	Я	Ш	Е	Т	В	С	У
П	Л	А	Т	А	В	Я	Т	О	Р

Подведения итогов и награждение.

# **Оборудование**

## Конкурс «Эрудит»

1. Действие производимое с клавишей (нажатие)
2. Переведите на английский язык слово «вычислять» (компьютер)
3. Ноль или единица в информатике (бит)
4. Специальная программа, выполняющая нежелательные для пользователя действия на компьютере (вирус)
5. Адресуемый элемент памяти (ячейка)
6. Проблема, которую надо решить (задача)
7. Устройство ЭВМ, служащее для отображения текстовой и графической информации (монитор, дисплей)
8. Символ - разделитель (пробел)
9. Простейший прибор для вычислений (счеты)
10. Гибкий магнитный диск (дискета)
11. Так называют специалистов в своей области (ас)
12. «Мозг» компьютера (процессор)
13. Взломщик компьютерных программ (хакер)
14. Валюта, в которой получает программист зарплату в Индии (рупия)
15. Популярный среди школьников вид компьютерных программ (игра)
16. Печатающее устройство (принтер)
17. Указатель местоположения на экране (курсор)
18. Состояние, в котором включенный компьютер не реагирует на действия пользователя (зависание)
19. Место хранения информации (память)
20. Специальные правила, определяющие принцип построения слов и предложений (синтаксис)
21. Начинаящий пользователь (чайник)
22. Как на компьютерном жаргоне называется совокупность аппаратных средств (железо)
23. Всемирная глобальная сеть (Интернет)
24. Карманное вычислительное устройство (калькулятор)
25. Знак, используемый для отделения целой части от дробной в информатике (Точка)
26. Как называется человек - фанат компьютерных игр (геймер)
27. Числовое представление мнения преподавателя о работе ученика (оценка)
28. Кем была создана первая счетная машина (Блезом Паскалем)
29. Как называется пластинка с металлическими проводками, соединяющими микросхемы?(плата)
30. Устройство внешней памяти? (винчестер)



## 7. Конкурс «Найди слова».

Найдите 12 слов, имеющих отношение к персональным компьютерам.  
Двигаться можно вниз и вправо


К	О	Л	Ю	П	Р	М	Е	Ч	З
Л	У	О	Н	К	И	О	Н	И	Т
А	В	И	В	И	Н	Ч	Е	С	О
С	К	А	Н	Е	Т	Е	Р	Т	Р
М	У	Т	У	Р	А	У	Ц	Е	Р
Ы	Л	Е	Р	Д	И	С	К	М	Д
Ш	И	Н	А	П	Р	О	Ц	Е	Е
Ь	П	Л	А	Н	У	Ц	Е	С	М
М	У	Ц	Я	Ш	Е	Т	В	С	У
П	Л	А	Т	А	В	Я	Т	О	Р

КОДИРОВАКА


- 1) Чем дальше в гипертекст, тем больше ссылок.
- 2) Всяк Web-дизайнер свой сайт хвалит.
- 3) Язык до провайдера доведет.
- 4) На то и хакеры в Интернете, чтоб Microsoft не дремал.
- 5) На хакере и шапка горит.
- 6) Вирусов бояться – в Интернет не ходить.

- 1) Чем дальше в гипертекст, тем больше ссылок.
- 2) Всяк Web-дизайнер свой сайт хвалит.
- 3) Язык до провайдера доведет.
- 4) На то и хакеры в Интернете, чтоб Microsoft не дремал.
- 5) На хакере и шапка горит.
- 6) Вирусов бояться – в Интернет не ходить.

1



”””



H<sub>2</sub>O

2



”



Δ=Γ



”

Б=К

3



”””””



0=€



**ЖЮРПИ**

# Команда № 1

# Команда № 2