Использование цифровых ресурсов в образовательном процессе при реализации адаптированных основных общеобразовательных программ.

Педагог-психолог, учитель-дефектолог Краско Константин Эдуардович

Муниципальное общеобразовательное учреждение «Гостилицкая общеобразовательная школа» имени Потёмкиной Татьяны Борисовны

Современный мир









«Зависание в гаджетах»

Что любят дети?

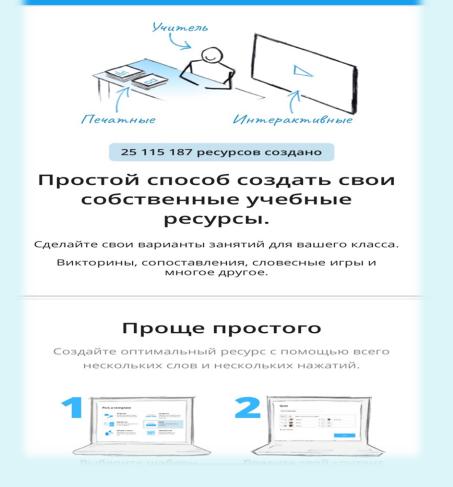


Что есть у педагога?

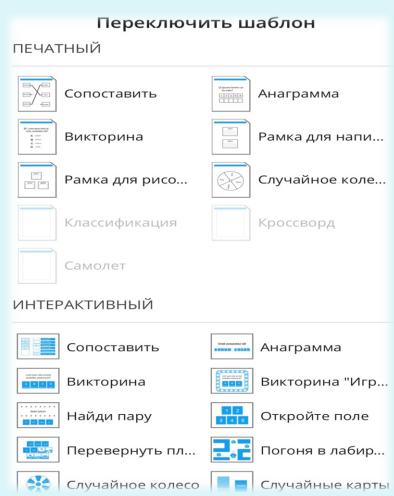
Интерактивная панель — это сенсорный экран высокой четкости, который работает как планшет.



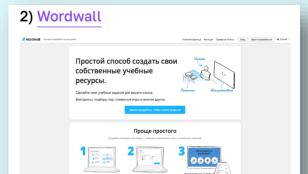
Как же применять интерактивную панель в образовательном процессе?



Wordwall



Сервисы для создания заданий



Языки. 26 языков, в том числе, русский.

Возможности. Сервис позволяет создавать интерактивные упражнения и мини-игры. Есть 33 интерактивных шаблона и 21 шаблон для печати, но часть из них — платная: все зависит от выбранного тарифного плана.

Удобно, что после создания задания можно одним кликом переключить его на другой шаблон с сохранением учебного контента. К примеру задание «Найти пару» можно превратить в «Кроссворд» с такими же названиями фигур.

Бесплатный пакет дает возможность создать 5 активностей в месяц. Но можно пользоваться готовыми заданиями.



Языки. 17 языков, в том числе, русский.

Возможности. С помощью сервиса можно создавать различные учебные материалы — добавлять к ним видео, аудио, изображения и различные типы вопросов.

Через Google Classroom или любую систему управления обучением можно поделиться материалами с учащимися. Проверять лично и оставлять персональные комментарии или настроить автоматическую систему проверки.

Быстро создавать самые разные типы вопросов: открытые вопросы, множественный выбор, подходящие пары, заполнение пустых полей, заполнение изображений и таблиц и так далее.

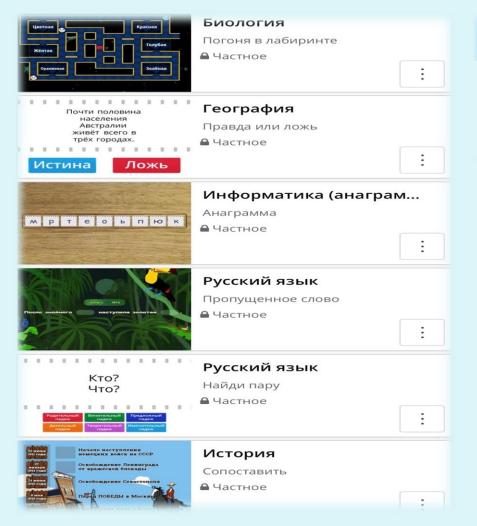


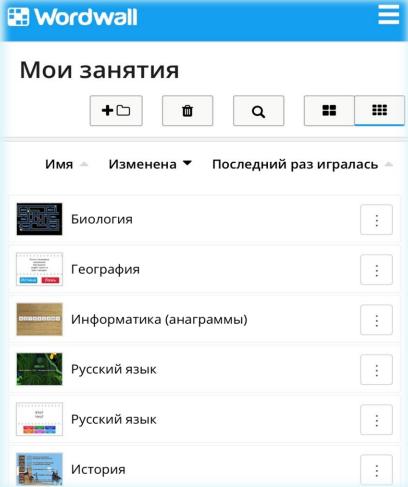
Языки. 23 языка, в том числе, русский.

Возможности. Сервис для создания интерактивных уроков: позволяет выбрать понравившееся упражнение из каталога или создать собственное по одному из представленных шаблонов.

Закрепить полученные знания в игровой форме учащиеся смогут с помощью таких заданий: «Найти пару», «Классификация», «Заполнить пропуски», «Викторина с выбором правильного ответа», «Сортировка картинок» и других.

Какой продукт можно создать?





И где этот продукт пригодится педагогу?

тестирования

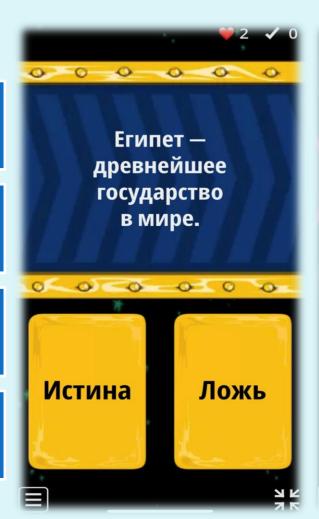
самостоятельные

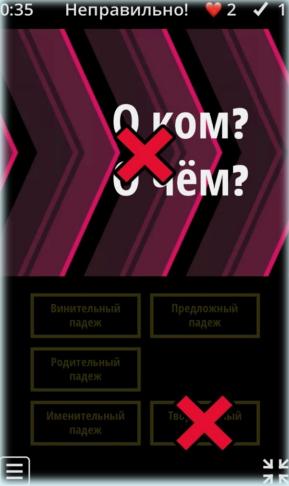
проверочные

уроки

внеурочные занятия коррекционные занятия

дополнительные занятия развивающие занятия





На любом уроке и занятиях можно применять данные задания и упражнения, как офлайн, так и онлайн

Биология

Русский язык

История

География

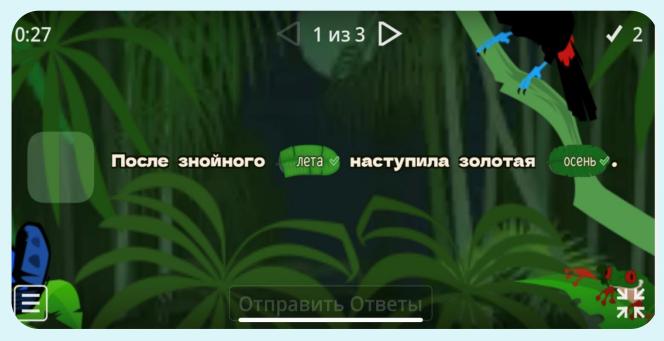
Информатика

Занятия логопеда, психолога, дефектолога

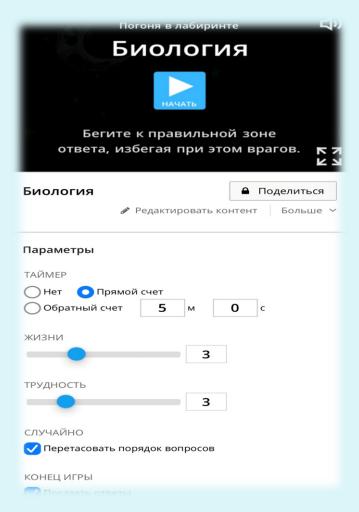
и т.д.

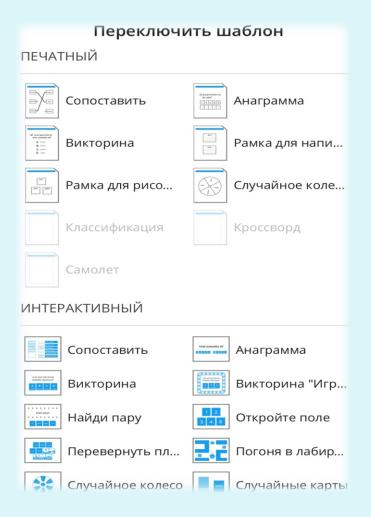






Задания для занятий может создавать не только учитель, но и сами учащиеся





Как это всё выглядит на практике?









Спасибо за внимание!

